

Государственное областное бюджетное  
профессиональное образовательное учреждение  
«Усманский многопрофильный колледж»

## **ПРОГРАММА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**

**ПМ.03 Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих (Профессия 16199 «Оператор электронно-вычислительных и вычислительных машин»)**

Специальность 09.02.04 *Информационные системы (по отраслям)*

Уровень подготовки *базовый*

2018 г.

**Рассмотрена и согласована**  
на заседании ПЦК  
Протокол № 6 от 29.06.2018  
Председатель ПЦК  
Гор Коровина Т.В.

**Согласована**  
Зам.директора по УМР  
ГОБПОУ "Усманский  
многопрофильный колледж"  
Дум Т.А. Думма  
29.06.2018

**Согласовано:**

Управляющий операционного офиса  
"Отделение в г.Усмань"

ОАО "МинБанк"

Управляющий операционного офиса  
Пешков А.М. Пешков

29.06.2018



Рабочая программа профессионального модуля ПМ.03 Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих (Профессия 16199 «Оператор электронно-вычислительных и вычислительных машин») разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 09.02.04 Информационные системы (по отраслям) и профессионального стандарта Специалист по информационным системам (зарегистрирован в Министерстве юстиции Российской Федерации 24 декабря 2014 г., регистрационный N 35361).

Организация-разработчик: Государственное областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Усманский многопрофильный колледж»

**Разработчики:**

Боев Е.И., преподаватель информатики

Мотин И.А., преподаватель естественнонаучных дисциплин

Репина Н.В., преподаватель информатики

## **СОДЕРЖАНИЕ**

	стр.
<b>1. Паспорт программы профессионального модуля</b>	<b>4</b>
<b>2. Результаты освоения профессионального модуля</b>	<b>9</b>
<b>3. Структура и содержание профессионального модуля</b>	<b>11</b>
<b>4. Условия реализации профессионального модуля</b>	<b>19</b>
<b>5. Контроль и оценка результатов освоения профессионального модуля</b>	<b>20</b>

# **1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**

## **ПМ.03 Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих (Профессия 16199 «Оператор электронно- вычислительных и вычислительных машин»)**

### **1.1. Область применения программы**

Программа профессионального модуля – является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС СПО по специальности 09.02.04 Информационные системы (по отраслям) в части освоения основного вида профессиональной деятельности (ВПД): Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих и соответствующих трудовых действий:

- установка операционных систем в соответствии с трудовым заданием;
- настройка операционных системы для оптимального функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием;
- установка СУБД в соответствии с трудовым заданием;
- настройка СУБД для оптимального функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием;
- установка прикладного ПО, необходимого для функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием;
- настройка прикладного ПО, необходимого для оптимального функционирования ИС, в соответствии с трудовым заданием.

### **1.2. Место дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена:**

Профессиональный модуль Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих (Профессия 16199 «Оператор электронно-вычислительных и вычислительных машин») относится к профессиональным модулям программы подготовки специалистов среднего звена, в состав которого входят МДК 03.01 Технология создания и обработки цифровой мультимедийной информации, учебная и производственная практика (по профилю специальности).

Профессиональный модуль является практико-ориентированным. В ходе освоения данного модуля обучающийся должен обладать общими компетенциями, включающими ряд способностей, а также трудовыми функциями, соответствующими основному виду профессиональной деятельности.

### **1.3. Цели и задачи профессионального модуля – требования к результатам освоения профессионального модуля**

С целью овладения указанным видом профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями студент в ходе освоения профессионального модуля должен иметь:

#### **трудовые действия:**

- установка операционных систем в соответствии с трудовым заданием;
- настройка операционных системы для оптимального функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием;

- установка СУБД в соответствии с трудовым заданием;
- настройка СУБД для оптимального функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием;
- установка прикладного ПО, необходимого для функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием;
- настройка прикладного ПО, необходимого для оптимального функционирования ИС, в соответствии с трудовым заданием;

**умения:**

- устанавливать операционные системы;
- устанавливать СУБД;
- устанавливать прикладное ПО;

**знания:**

- основы системного администрирования
- основы администрирования баз данных
- коммуникационное оборудование
- сетевые протоколы
- основы современных систем управления базами данных
- устройство и функционирование современных ИС
- источники информации, необходимой для профессиональной деятельности

**1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы профессионального модуля:** всего – **690** часов, в том числе:

максимальной учебной нагрузки студента – **438** часов, включая:

обязательной аудиторной учебной нагрузки студента – **296** часов;

самостоятельной работы студента – **142** часа;

учебной и производственной практики – **252** часа.

## **2. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**

Результатом освоения профессионального модуля является овладение обучающимися видом профессиональной деятельности Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих, в том числе профессиональными (ПК) и общими (ОК) компетенциями:

<b>Код</b>	<b>Наименование результата обучения</b>
ПК 3.1	Устанавливать операционные системы в соответствии с трудовым заданием.
ПК 3.2	Настраивать операционные системы для оптимального функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием.
ПК 3.3.	Устанавливать СУБД в соответствии с трудовым заданием.
ПК 3.4.	Настраивать СУБД для оптимального функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием.
ПК 3.5.	Проводить установку прикладного ПО, необходимого для функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием
ПК 3.6	Настраивать прикладные ПО, необходимые для оптимального функционирования ИС, в соответствии с трудовым заданием
ОК 1.	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
ОК 2.	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
ОК 3.	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
ОК 4.	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
ОК 5.	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 6.	Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.
ОК 7.	Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения задания
ОК 8.	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
ОК 9.	Ориентироваться в условиях частой смены технологий профессиональной деятельности.

### 3. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

#### 3.1. Тематический план профессионального модуля

Коды профессиональных компетенций	Наименования разделов профессионального модуля	Всего часов (макс. учебная нагрузка и практики)	Объем времени, отведенный на освоение междисциплинарного курса (курсов)					Практика	
			Обязательная аудиторная учебная нагрузка студента			Самостоятельная работа студента		Учебная, часов	Производственная (по профилю специальности), часов
			Всего, часов	в т.ч. лабораторные работы и практические занятия, часов	в т.ч., курсовая работа (проект), часов	Всего, часов	в т.ч., курсовая работа (проект), часов		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ПК 2.1. - ПК 2.5	МДК. 03.01 Технология создания и обработки цифровой мультимедийной информации	438	296	97	-	142	-		
	Учебная практика	108					108		
	Производственная практика (по профилю специальности)	144							144
	Всего:	690	296	97	-	141		108	144

**3.2.Содержание обучения по профессиональному модулю (ПМ) Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих (Профессия 16199 «Оператор электронно-вычислительных и вычислительных машин»)**

Наименование разделов профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК) и тем	Содержание учебного материала, практические занятия, самостоятельная работа студентов	Объем часов	Уровень освоения
1	2	3	4
<b>Раздел 1. Использование аппаратного и программного обеспечения персонального компьютера</b>		<b>56</b>	
<b>Тема 1.1. Архитектура персонального компьютера</b>	<b>Содержание учебного материала</b> 1. Основные узлы персонального компьютера 2. Устройства ввода- вывода и хранения информации 3. Мультимедийное и сетевое оборудование <b>Практические занятия</b> 1. Изучение основных элементов системного блока 2. Подключение клавиатуры, мыши, монитора к системному блоку по заданным условиям 3. Подключение принтера, сканера и МФУ к системному блоку по заданным условиям 4. Подключение мультимедийного и сетевого оборудования по заданным условиям	<b>13</b>	
		1	2
		4	2
		4	2
		<b>4</b>	
	1. Изучение основных элементов системного блока	1	2
	2. Подключение клавиатуры, мыши, монитора к системному блоку по заданным условиям	1	
	3. Подключение принтера, сканера и МФУ к системному блоку по заданным условиям	1	
	4. Подключение мультимедийного и сетевого оборудования по заданным условиям	1	
<b>Тема 1.2. Представление информации в персональном компьютере</b>	<b>Содержание учебного материала</b> 1. Кодирование информации в персональном компьютере. <b>Практические занятия</b> 1. Кодирование текстовой, графической и звуковой информации в персональном компьютере по заданным условиям	<b>5</b>	
	1. Кодирование информации в персональном компьютере.	4	2
	<b>Практические занятия</b>	<b>1</b>	2
	1. Кодирование текстовой, графической и звуковой информации в персональном компьютере по заданным условиям	1	3
<b>Тема 1.3. Программное обеспечение персонального компьютера</b>	<b>Содержание учебного материала</b> 1. Основные понятия программного обеспечения персонального компьютера. 2. Системное, прикладное и инструментальное программное обеспечение. 3. Основные понятия операционных систем (ОС). 4. Принципы работы с объектами ОС. <b>Практические занятия</b>	<b>22</b>	
	1. Основные понятия программного обеспечения персонального компьютера.	4	3
	2. Системное, прикладное и инструментальное программное обеспечение.	4	
	3. Основные понятия операционных систем (ОС).	4	
	4. Принципы работы с объектами ОС.	4	
	<b>Практические занятия</b>	<b>6</b>	

	1. Работа с программным обеспечением персонального компьютера: инсталляция и деинсталляция программного обеспечения. 2. Графический интерфейс пользователя. Работа с объектами операционной системы: файлы, папки, ярлыки.	2 4	3
<b>Тема 1.4. Форматы файлов</b>	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>16</b>	
	1.Основные понятия формата файла.	2	1
	2.Виды и параметры форматов файлов. Форматы текстовых файлов. Форматы аудио-файлов.	2	
	3.Форматы графических файлов. Форматы видео-файлов.	2	
	4.Конвертирование медиафайлов в различные форматы.	2	
	5.Программы конвертирования медиафайлов. Методы конвертирования файлов.	2	
	<b>Практические занятия</b>	<b>6</b>	
	1.Работа с программами конвертирования медиафайлов: интерфейс, панель инструментов.	2	3
	2.Конвертирование графических файлов, аудио-файлов и видео-файлов в различные форматы с помощью программ конвертирования.	4	
<b>Раздел 2. Выполнение ввода и обработки цифровой информации</b>		<b>196</b>	
<b>Тема 2.1. Технологии обработки текстовой информации</b>	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>32</b>	
	1. Технология обработки текстовой информации.	2	1
	2. Текстовые редакторы.	2	
	3. Создание, редактирование и форматирование документов.	2	
	4.Таблицы в текстовых редакторах.	1	2
	5.Построение диаграмм.	1	
	6.Графические объекты в текстовых редакторах.	2	
	7.Вставка и действия с графическими объектами (картинками и рисунками).	2	3
	8.Создание, редактирование и настройка графических объектов средствами текстового редактора	2	
	9.Форматирование больших документов.	2	3
	10.Структура многостраничного документа. Гипертекстовый документ.	2	
	11.Программы распознавания текста.	4	3
	<b>Практические занятия</b>	<b>10</b>	
	1. Создание документа. Форматирование символов и абзацев.	2	1
	2. Создание, добавление, редактирование и настройка графических объектов средствами текстового редактора	2	
	3. Форматирование многостраничного документа.	2	

	4. Сканирование, распознавание и обработка текстовых и графических документов	4	
<b>Тема 2.2. Технологии обработки числовой информации</b>	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>30</b>	
	1.Технология обработки числовой информации.	4	2
	2.Графические объекты в электронных таблицах.	4	3
	3.Организация расчётов в электронных таблицах.	4	3
	<b>Практические занятия</b>	<b>18</b>	
	1.Использование формул и функций в расчётных операциях с данными таблиц по заданным условиям. Построение диаграмм по заданным условиям.	4	
	2.Проведение сортировки и фильтрации данных в таблицах по заданным условиям. Создание сводных таблиц по заданным условиям	4	
	3.Создание структуры БД. Ввод данных в табличную форму по заданным условиям.	4	
	4.Создание формы. Ввод данных и работа с формой по заданным условиям.	4	
	5. Создание запросов: запроса-выборки, запроса с параметром, запроса с условием	2	
<b>Тема 2.3. Технологии хранения, поиска и сортировки информации</b>	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>26</b>	
	1. Системы управления базами данных.	2	
	2. Типы баз данных.	2	
	3. Иерархические. Сетевые. Реляционные.	2	
	4.Создание реляционных баз данных.	2	
	5.Создание структуры БД. Табличная форма. Ввод данных.	2	
	6.Форма. Стандартная форма. Создание новой формы.	2	
	7.Обработка данных в БД.	2	
	8.Поиск. Замена. Сортировка. Фильтрация. Запрос SQL.	2	
	9. Запрос по образцу QBE. Создание запроса-выборки. Запрос с параметром.	2	
	10. Запрос с условием. Создание отчетов. Печать данных с помощью запросов.	2	
	<b>Практические занятия</b>	<b>6</b>	
	1. Поиск и печать данных: сортировка, фильтрация, запросы, отчёты по заданным условиям	6	1
<b>Тема 2.4. Технологии обработки аудиоинформации</b>	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>38</b>	
	1. Основные сведения о цифровом представлении звуковой информации	2	
	2. Характеристики оцифрованного звука. Схема кодирования звука.	2	
	3. Определение звука. Запись звука. Оцифровка звука.	2	

	4. Определение объема звуковой информации.	2	2
	5. Назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки звука.	2	
	6. Технология работы в программе обработки звука.	2	
	<b>Практические занятия</b>		<b>26</b>
	1. Программа обработки аудио-информации: интерфейс, панель инструментов, настройка программы	2	1
	2. Запись звуковой дорожки.	2	
	3. Работа в программе с микрофоном.	2	
	4. Предварительные установки. Подготовка звуковых данных к редактированию	2	
	5. Работа с фрагментами тишины. Изменение громкости звука	2	
	6. Воспроизведение в обратном направлении. Изменение длины	4	
	7. Наложение дорожек	4	
	8. Разбивка файла с записью на несколько фрагментов по заданным условиям	4	
	9. Применение различных аудио эффектов по заданным критериям.	4	
<b>Тема 2.5. Технологии обработки графической информации</b>		<b>38</b>	
	<b>Содержание учебного материала</b>		
	1. Основные сведения о цифровом представлении графической информации в ПК.	1	2
	2. Понятие раstra, пикселя, пространственная дискретизация, палитра цветов, глубина цвета.	2	
	3. Раstroвое представление графической информации.	2	
	4. Векторное представление графической информации. Фрактальная графика.	2	
	5. Назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки раstroвых графических изображений.	4	
	6. Окно программы. Настройка редактора. Типы изображений. Инструменты редактора.	2	
	7. Технология работы в программе обработки раstroвых графических изображений.	1	3
	8. Основные приемы рисования в редакторе. Работа с кистями, масками и контурами.	2	
	9. Работа с фотографиями и готовыми рисунками, отсканированными изображениями.	2	
	10. Работа с текстом. Работа со слоями, фильтрами. Создание анимационных объектов.	2	
	11. Назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки векторных графических изображений.	2	1
	12. Окно программы. Настройка редактора. Типы изображений. Инструменты редактора.	1	
	13. Технология работы в программе обработки векторных графических изображений.	1	
	14. Редактирование и трансформация. Понятие слоя. Работа с текстом.	2	

	15. Рисование графических примитивов в редакторе.	2	
	<b>Практические занятия</b>	<b>10</b>	
<b>Тема 2.6. Технологии создания мультимедийных презентаций</b>	1. Редактор растровой графики: интерфейс, панель инструментов	2	1
	2. Работа с готовым растровым изображением. Создание надписи по заданным условиям.	2	
	3. Создание растрового изображения по заданным условиям. Работа с кистями по заданным условиям.	2	
	4. Работа со слоями.	2	
	5. Создание коллажа в растровой графике по заданным условиям. Создание анимационной графики в растровом формате по заданным условиям.	2	
<b>Тема 2.7. Технологии обработка видео и мультимедиа контента</b>	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>16</b>	
	1. Назначение, разновидности и функциональные возможности программ создания мультимедийных презентаций.	2	2
	2. Слайд. Разметка и дизайн слайдов. Эффекты оформления.	2	
	3. Создание мультимедийной презентации.	2	3
	4. Шаблон презентации. Принципы компоновки презентации.	2	
	5. Оформление презентации анимацией, звуковыми и видео эффектами.	2	
	6. Настройка презентации и режимов показа. Печать.	2	
	<b>Практические занятия</b>	<b>4</b>	
	1. Создание слайдов презентации по заданным условиям.	2	
	2. Оформление презентации анимацией, звуковыми и видео эффектами по заданным условиям.	2	
	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>16</b>	
	1. Основные сведения о цифровом представлении видеинформации.	2	2
	2. Цифровые устройства для записи видео. Кодеки.	2	
	3. Назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки видео и мультимедийных файлов	2	2
	4. Назначение программ видео обработки. Возможности программ.	2	
	5. Технология работы в программе обработки видеофайлов.	1	3
	Интерфейс программы обработки видео и мультимедийных файлов. Создание и публикация фильма на компьютере	1	
	<b>Практические занятия</b>	<b>6</b>	3
	1. Работа с видеоредактором. Воспроизведение видео	2	
	2. Создание проекта фильма. Импорт составляющих фильма.	2	
	3. Монтаж видео и звука. Создание переходов	2	

<b>Раздел 3. Использование ресурсов сети для ввода и обработки цифровой информации</b>		<b>44</b>	
<b>Тема 3.1. Ресурсы Интернета</b>	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>14</b>	
<b>Интернета</b>	1. Структура и виды информационных ресурсов сети Интернет	2	2
	2. Web-страница. Сайт. Web-сервер.	2	
	3. Навигация по ресурсам сети Интернет.	2	
	4. Система адресации в сети Интернет.	2	
	5. Основные виды услуг Интернета	2	3
	6. Средства поиска информации.	2	
	7. Поиск, ввод и передача данных с помощью технологии и сервисов сети Интернет. Средства общения.	2	
<b>Тема 3.2. Технологии создания веб-страниц и сайтов.</b>	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>30</b>	
<b>создания веб-страниц и сайтов.</b>	1. Назначение, разновидности и функциональные возможности программ для создания веб-страниц.	4	2
	2. Технологии создания сайта. Структура контента сайта.	4	
	3. Программа создания веб-страниц. Окно программы.	4	
	4. Технологии создания сайта средствами программы.	4	2
	5. Язык разметки HTML	4	
	6. Структура документа. Основные блоки. Основные тэги HTML.	4	
	7. Создание Web-страниц.	4	1
<b>Дифференцированный зачет</b>		<b>2</b>	
<b>Самостоятельная работа</b>		<b>142</b>	
<b>Виды работ</b> Работа над рефератом по предложенным темам. <b>Тематика внеаудиторной самостоятельной работы:</b>			
1. Влияние сети Интернет на человека. 2. Влияние компьютерных игр на человека. 3. Социальные сервисы сети Интернет. 4. Виды и назначение периферийных устройств 5. Анализ мультимедийного и сетевого оборудования 6. Технология подключения кабельной системы персонального компьютера, периферийного и мультимедийного оборудования. 7. Технология конвертирования файлов с цифровой информацией в различные форматы. 8. Технология работы с программой обработки текстовой информации			

<p>9. Технология работы с программой обработки табличной информации</p> <p>10. Технология работы с программой создания мультимедийных презентаций</p> <p>11. Технология работы с программой обработки звука</p> <p>12. Технология работы с программой создания видеофайлов</p> <p>13. Технология распечатки, копирования и тиражирования документов на принтере и других периферийных устройствах вывода.</p> <p>14. Технология сканирования и распознавания текстовых документов с помощью программ распознавания текста.</p> <p>15. Технология создания и редактирования графических объектов с помощью программ для обработки растровой графики.</p> <p>16. Технология создания и редактирования графических объектов с помощью программ для обработки векторной графики.</p> <p>17. Технология съемки и передачи цифровых изображений с фото и видеокамеры на персональный компьютер</p> <p>18. Технология использования мультимедиа-проектора для демонстрации содержимого экранных форм с персонального компьютера</p> <p>19. Технология создания видеороликов из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов</p> <p>20. Технология создания презентаций из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов</p> <p>21. Технология создания слайд-шоу из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов</p> <p>22. Технология создания медиафайлов из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов</p>		
<b>Итого</b>		438

Для характеристики уровня освоения учебного материала используются следующие обозначения:

- 1 – ознакомительный (узнавание ранее изученных объектов, свойств);
- 2 – репродуктивный (выполнение деятельности по образцу, инструкции или под руководством);
- 3 – продуктивный (планирование и самостоятельное выполнение деятельности, решение проблемных задач).

## **4. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**

### **4.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению**

Реализация профессионального модуля требует наличия учебного кабинета «Программирования и баз данных; лаборатории информационных систем»

Оборудование учебного кабинета и рабочих мест кабинета:

-рабочие места по количеству обучающихся;

-комплект учебно-методической документации;

-наглядные пособия: демонстрационные плакаты, макеты, раздаточный материал.

Технические средства обучения:

- компьютерные и телекоммуникационные: персональный компьютер, локальная сеть с выходом в Интернет;

- аудиовизуальные: мультимедиа проектор; мультимедийная доска.

Оборудование лаборатории и рабочих мест лаборатории:

- рабочие места по количеству обучающихся, оборудованные персональными компьютерами с необходимым программным обеспечением общего и профессионального назначения;

- принтер;

- сканер;

- проектор;

- комплект учебно-методической документации;

- наглядные пособия: раздаточный материал.

тематические стенды; доска; стол овальный; подставки под ноги; подставки под компьютеры; стол преподавательский круглый; стулья компьютерные; колонки, цифровой фотоаппарат, цифровая видеокамера, микрофон.

### **4.2. Информационное обеспечение обучения**

**Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы**

**Основные источники:**

1. Остроух А. Ввод и обработка цифровой информации: учебник для нач. проф. образования - М.: Академия, 2016
2. Курилова А. В., Оганесян В.О. Ввод и обработка цифровой информации. Практикум: учебное пособие для нач. проф. образования - М.: Академия, 2017
3. Киселёв С.В. Оператор ЭВМ: учебное пособие для студентов СПО - М.: Академия, 2016
4. Богатюк В.А. Оператор ЭВМ: учебное пособие для студентов НПО - М.: Академия, 2017
5. Струмпэ Н.В. Оператор ЭВМ. Практические работы: учебное пособие для студентов НПО - М.: Академия, 2016
6. Струмпэ Н.В. Аппаратно обеспечение ЭВМ. Практикум: учебное пособие для студентов НПО - М.: Академия, 2017
7. Партика Т.Л. Периферийные устройства вычислительной техники: учебное пособие- М.: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2017

### **Дополнительные источники:**

1. Киселёв С.В. Операционные системы: учебное пособие для студентов НПО - М.: Академия, 2016
2. Киселёв С.В. Основы сетевых технологий: учебное пособие для студентов НПО - М.: Академия, 2016
3. Киселёв С.В. Средства мультимедиа: учебное пособие для студентов НПО - М.: Академия, 2017
4. Киселёв С.В. Веб-дизайн: учебное пособие для студентов НПО - М.: Академия, 2017
5. Могилёв А.В., Листрова Л.В., Технология обработки текстовой информации. Технологии обработки графической и мультимедийной информации, СПБ, «БХВ-Петербург», 2014
6. Уваров В.М., Силакова Л.А., Красникова Н.Е., Практикум по основам информатики и вычислительной техники: учебное пособие – М.:Академия, 2016

### **Ресурсы сети Internet:**

1. <http://www.websound.ru/>
2. <http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/>
3. [http://ermak.cs.nstu.ru/kg\\_rivs/graf.htm](http://ermak.cs.nstu.ru/kg_rivs/graf.htm)
4. <http://textbook.keldysh.ru/courses/2002mm-www/>
5. <http://www.osp.ru/os/2002/10/181989/>
6. <http://www.kaspersky.ru/>
7. Интернет-Университет Информационных технологий  
<http://www.intuit.ru/studies/courses/2259/155/info>
8. [http://c2c.perm.ru/postavka/\\_microsoft/programms/Publisher/](http://c2c.perm.ru/postavka/_microsoft/programms/Publisher/)
9. [http://www.freemake.com/ru/free\\_video\\_converter/](http://www.freemake.com/ru/free_video_converter/)
10. Образовательный портал <http://claw.ru>
11. Свободная энциклопедия <http://ru.wikipedia.org>
12. Каталог библиотеки учебных курсов <http://msdn.microsoft.com/ru-ru/gg638594>
13. [http://www.dreamspark.ru/-](http://www.dreamspark.ru/) Бесплатный для студентов, аспирантов, школьников и преподавателей доступ к полным лицензионным версиям инструментов Microsoft для разработки и дизайна

### **4.3. Общие требования к организации образовательного процесса**

Учебная практика и производственная практика (по профилю специальности) проводятся образовательной организацией при освоении обучающимися профессиональных компетенций в рамках профессионального модуля Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих и реализуется концентрированно.

Обязательным условием допуска к производственной практике (по профилю специальности) в рамках профессионального модуля Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих является освоение учебной практики для получения первичных профессиональных навыков.

#### **4.4. Кадровое обеспечение образовательного процесса**

Реализация образовательной программы обеспечивается педагогическими работниками образовательной организации, а также лицами, привлекаемыми к реализации образовательной программы на условиях гражданско-правового договора, в том числе из числа руководителей и работников организаций, направление деятельности которых соответствует области профессиональной деятельности имеющих стаж работы в данной профессиональной области не менее 3 лет.

Педагогические работники, привлекаемые к реализации образовательной программы, получают дополнительное профессиональное образование по программам повышения квалификации, в том числе в форме стажировки в организациях, направление деятельности которых соответствует области профессиональной деятельности, не реже 1 раза в 3 года с учетом расширения спектра профессиональных компетенций.

### **5. Контроль и оценка результатов освоения профессионального модуля ПМ.03 Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих (Профессия 16199 «Оператор электронно-вычислительных и вычислительных машин»)**

**Контроль и оценка** результатов освоения профессионального модуля осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий, тестирования, выполнения самостоятельной работы, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий, проектов, практики.

**Промежуточная аттестация** освоения обучающимися профессионального модуля Выполнение работ по одной или нескольким профессиям рабочих, должностям служащих осуществляется в форме **экзамена квалификационного**.

Результаты (освоенные профессиональные компетенции)	Основные показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки
Устанавливать операционные системы в соответствии с трудовым заданием.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Точность определения неисправностей аппаратного обеспечения.</li><li>• Соответствие загруженной операционных систем правилам работы программы</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Экспертная оценка установленного оборудования и операционной системы.</li><li>• Тестирование.</li><li>• Практические занятия</li></ul>
Настраивать	<ul style="list-style-type: none"><li>• Соответствие</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Тестирование.</li></ul>

операционные системы для оптимального функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием.	<p>последовательности ввода информации ее типу и применяемому программному обеспечению</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Оформление информационных блоков в соответствии с требованиями и правилами размещения информации в документах.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Практические занятия</li> </ul>
Устанавливать СУБД в соответствии с трудовым заданием.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Распознавание файлов, сохранённых в разных форматах</li> <li>• Конвертирование файлов с минимальной потерей качества информации</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Экспертная оценка качества конвертируемых файлов</li> <li>• Тестирование.</li> <li>• Практические занятия</li> </ul>
Настраивать СУБД для оптимального функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Правильность отредактированного звукового контента применяемому программному обеспечению</li> <li>• Правильность отредактированного графического контента применяемому программному обеспечению</li> <li>• Правильность отредактированных анимационных объектов применяемому программному обеспечению</li> <li>• Правильность отредактированного мультимедийного контента применяемому программному обеспечению</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Экспертная оценка созданного контента</li> <li>• Тестирование.</li> <li>• Практические занятия</li> </ul>
Проводить установку прикладного ПО, необходимого для функционирования ИС в соответствии с трудовым заданием	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Демонстрация созданных видеороликов.</li> <li>• Демонстрация созданных презентаций.</li> <li>• Демонстрация созданных слайд-шоу.</li> <li>• Демонстрация созданных медиафайлов.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Экспертная оценка созданных роликов, презентаций, слайд-шоу, мультимедийных проектов.</li> <li>• Тестирование.</li> <li>• Практические занятия</li> </ul>
Настраивать прикладные ПО,	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Распознавание файлов, сохранённых в разных форматах</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Экспертная оценка качества конвертируемых</li> </ul>

<p>необходимые для оптимального функционирования ИС, в соответствии с трудовым заданием</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Конвертирование файлов с минимальной потерей качества информации</li> </ul>	<p>файлов</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Тестирование.</li> <li>• Практические занятия.</li> </ul>
---	--	--